

# Power Dutch Doubleton

---

Laatste update: 26-Oct-2002

## Openingen:

1♣: 11-20, 2+kaart

1♦: 11-20, 4+kaart

1♥♠: 11-20 5+kaart

1SA: 16-18 (Stayman, Jacoby, 2♠=minor suit Stayman)

2♣: SF in ♥/♠, of 23+ hand, of zwakke 2♦

2♦: multi: zwakke-2 in een hoge kleur of 25-26 SA hand

2♥♠: Muiderberg, 6-11, 5kaart plus 4+kaart in een lage kleur

2SA: 21-22, (Niemeijer, 3♠=minor suit Stayman)

3SA: dichte 7kaart lage kleur met niets ernaast

## Speciale antwoorden:

1♦♥♠ - 2♣: 10-12, iedere verdeling, ontkent 4kaart biedbaar op 1 nivo

- opener herbidet 2♦ met een minimum hand

1♣-2♣: 10+, 4+kaart steun, Forcing

1♣♦♥♠ - 2♦: 13+, MF iedere verdeling zonder 6kaart hoog

1x - sprong-in-nieuwe-kleur-op-2-nivo: 13+,MGF, goede 6kaart

1x - sprong-in-nieuwe-kleur-op-3-nivo: niet forcing, 7-kaart, 6-10 punten

1x-3x: preemptief, 4+kaart steun, 5-9 HCP

1x-4x: preemptief

1♥/♠-2SA: 8-12, 5-5 in de lage kleuren

1♣/♦-2SA: MF splinter (3♣relay: vraagt naar singleton / renonce)

1x - dubbelle-sprong-in-nieuwe-kleur: splinter (1♥-3SA is singleton in SCHOPPEN)

1♥-3♠ of 1♠-3SA: renonce splinter, 4kaart steun, 12-15 punten (volgende stap vraagt naar renonce)

1♣-3♦: renonce splinter, maar 1♦-3♥: splinter met singleton HARTEN

## SA herbieiding door opener na 1-over-1:

B.v.: 1♦-1♠, 1SA: 12-15

Meeste invites lopen via 2♣; 2♦♥♠ zijn zwak (6-9); 2SA is een puppet.

1♦-1♠, 1SA-2♣: Opener herbieidt:

- 2♦: 12 of slechte 13 punten
- 2♥/♠/SA: 13-14 met feature in geboden kleur (4kaart of 3kaart steun)
- 3x: 15, MF

1♦-1♠, 1SA-2♦♥♠: 6-9, niet forcing

1♦-1♠, 1SA-2SA: puppet voor 3♣, zwak met ♣ kleur

1♦-1♠, 1SA-3♣♥: invite, 5-5 or 6-5

1♦-1♠, 1SA-3♦: invite met 4+kaart steun

1♦-1♠, 1SA-3♠: invite met 6+kaart

1♦-1♥, 1SA-2♠: reverse door antwoorder 4-4 verdeling, invite

1x-1y, 2SA: 19-20, MF, ongeboden 4kaart hoog of steun is mogelijk, verder bieden is natuurlijk

Het is niet nodig 1SA te openen met een 5kaart hoge kleur. Na 1♥-1♠ kan opener steunen met een 3kaart of een sterke 3kaart lage kleur bieden.

## Opener herbieidt na 1x-2♣:

2♦: ieder minimum

2SA: 14-15, balanced

andere bieding zonder sprong: 14+ punten

3♥/♠/SA: 5-4-4-0 distributie: high shortage first, b.v.

1♦-2♣, ?

- 3♥: 0=4=5=4
- 3♠: 4=0=5=4
- 3SA: 4=4=5=0
- 4♣: 4=4=5=0, te sterk voor 3SA

## Opener herbieidt na 1x-2♦:

Alle biedingen zonder sprong zijn natuurlijk, 2SA=12-15

3♥/♠/SA: zelfde betekenis als na 2♣ antwoord

1♥-2♦, 2♥: 5kaart, kan nog andere 4kaart hebben

1♥-2♦, 3♣: 5-5

Maar 1♦-2♦, 3♣: 5♦ and 4+♣!

## Kleur vaststellen door antwoorder nadat opener een 3-kleuren spel toont:

4♦ is een terminator puppet, opener moet 4♥ bieden en op ieder volgend bod passen.

Ander bod: stelt die kleur vast en is RKC

4SA stelt altijd de renonce kleur vast en een bod in de renonce kleur stelt ♦ vast als troef.

## Opener herbidt na 2♦-2SA:

3♣: minimum, zwakke 2 in ♥

3♦: minimum, zwakke 2 in ♠

3♥/♠: maximum, zwakke 2 in geboden kleur

## Opener herbidt na 2♥/♠-2SA:

3♣/♦: 4/5 kaart

3♥/♠: 6kaart ♣/♦

## Slam bieden

Roman Key kaart Blackwood (0/3, 1/4, 2 zonder, 2 met troefvrouw).

Na RKC is 5SA vraag naar overblijvende heren en een nieuwe kleur is controlevraag.

Antwoorden op controlevraag na RKC:

- stap1: geen controle of AKQ
- stap2: Q of AK
- stap3: K of AQ
- stap4: A of KQ

Na RKC en 5♣/♦ antwoord vraagt de volgende stap naar troefvrouw (ontken door laagste bod in troefkleur).

5SA als antwoord op 4SA (RKC): 2 keycards en een renonce.

Sprong naar 5 in een nieuwe is Voidwood: vraagt keycards buiten de vraagkleur (zelfde antwoorden als RKC).

Cue bid: VRAAGT naar controle: volgende stap ontkent en andere stappen zijn RKC antwoorden.

In MF situatie met de troef in hoge kleur vastgesteld op 2- of 3-nivo, 2SA of 3SA is RKC.

Als troef is vastgesteld in een lage kleur, dan is 4 in de lage kleur RKC.

## [Verdedigend Bieden](#)